

Lunedì, 20 Aprile 2015 19:12

Arteq Summit: dove i musei incontrano il futuro

Scritto da [Redazione \(/archivio-storico/specialemartelive/itemlist/user/146-redazione\)](#)

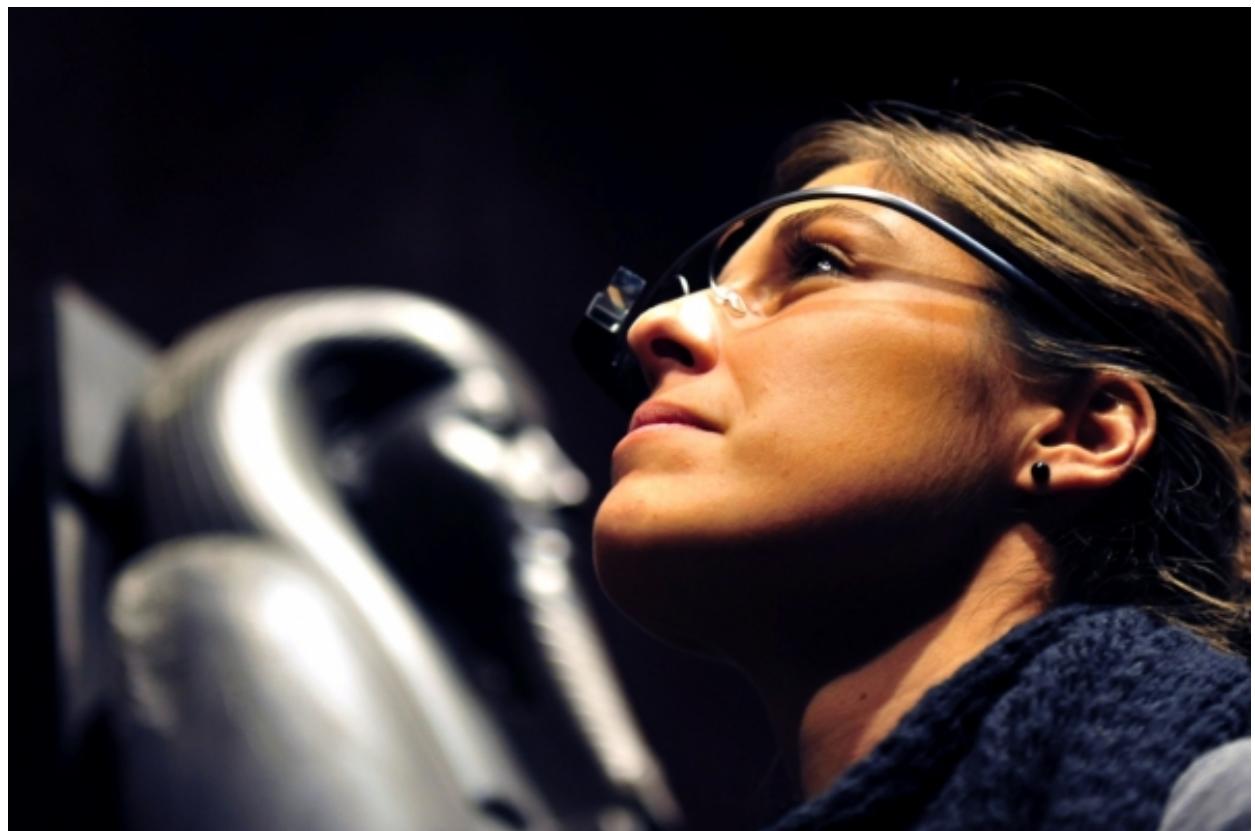
dimensione font

| [Stampa \(/event/item/15590-arteq-summit-musei-tecnologie?tmpl=component&print=1\)](#)

| [Email \(/component/mailto/?tmpl=component&template=yoo_peak&link=07cb3a153c2e53acb2afc2793db3263386d6009c\)](#)

Vota questo articolo

(0 Voti)



[\(/media/k2/items/cache/7083c25dc5447d75913f62b911c4eba3_XL.jpg\)](#)

Ad ArteQ si espongono i progetti e le innovazioni tecnologiche introdotte nei contesti d'arte e non solo - musei, mostre, parchi naturali, aree archeologiche - in Italia e all'estero, e si mettono in rete i principali player dell'industria digitale e della robotica (IoT, wearable, droni, AR, THINGS, BLUE OCEAN) con i musei e protagonisti del mondo culturale internazionale. Tra i partecipanti: Samsung Italia, ETT, Vidiemme, Museo del Cinema di

Torino e Muse - Museo delle Scienze di Trento. In sala presenti anche MIT, Palazzo Madama, Accademia di Brera, Gallerie d'Italia, Biblioteca Ambrosiana, Galleria Nazionale di Piacenza, FAI, WWF Italia.

Tecnologico, innovativo, interattivo e internazionale: ArteQ è il primo evento in Europa dedicato alle tecnologie per il turismo e per la fruizione dei beni culturali. Dalle 9.30 del 28 aprile al Mercedes Benz Center di Milano si riflette su come valorizzare al meglio l'offerta dei Beni Culturali e, per sollecitare la crescita dei flussi turistici, della domanda di cultura e dei servizi di qualità. La giornata è uno dei principali eventi della prima edizione della DISRUPTIVE WEEK MILAN, la settimana di appuntamenti milanesi dal 27 al 30 aprile sulle tecnologie emergenti.

L'evento è organizzato da Innovability, azienda leader nell'organizzazione di eventi b2b nel settore delle tecnologie ICT, in collaborazione con Musei-it.com, la prima comunità italiana che dal 1999 riunisce i principali musei e siti culturali.

La conferenza interamente in lingua inglese, è **gratuita per tutti gli operatori professionali dei musei e della cultura**, bastare registrarsi sul sito di Musei-IT: i posti sono limitati.

www.arteqsummit.com

Nella gallery:

- **Google glass** utilizzati al **Museo Egizio** a supporto delle **disabilità**. L'applicazione permette ai non-udenti di godere della descrizione delle opere del Museo Egizio in LIS (Lingua Italiana dei Segni) grazie ad un avatar virtuale
- Sala della tempesta in 4D del **Galata Museo del Mare di Genova**: un esempio di tecnologia al servizio dell'**Edutainment**
- **Gli Oculus**, altro esempio di realtà virtuale utilizzata nei musei

View the embedded image gallery online at:

<http://www.martemagazine.it/event/item/15590-arteq-summit-musei-tecnologie#sigProId5d14b73f7b> (<http://www.martemagazine.it/event/item/15590-arteq-summit-musei-tecnologie#sigProId5d14b73f7b>)

Letto 12 volte

Ultima modifica il Martedì, 21 Aprile 2015 11:48



Tweet

0

Like Be the first of your friends to like
this.

